**Игра  
  
"Палочка-собиралочка"**

**IV. Игровые практики здорового образа жизни**

**(подвижные, спортивные игры)**

**"Палочка-собиралочка"**

**Возрастная адресованность:**6-7 лет.

**Предполагаемое количество участников:** 10 человек.

**Материал, оборудование:** кольца разного цвета, диаметра, толщины. Палки, длиной не менее 30см.

**Ход игры (правила, игровые действия, руководство):**

Игроки берут палки, длиной не менее 30см. По игровой площадке раскидываются кольца разного диаметра.

Все игроки дружно произносят:

**«Палка-палка, не ленись,**

**В собиралку превратись!**

**Все колечки собирай!»**

После этого ребята начинают собирать колечки, поддевая их палочкой. Победит тот, кто сможет собрать большее количество колец.

Собирать кольца на палочку только после команды «Собирай!», помогать руками нельзя!

Усложнение: Собрать кольца по цвету; по размеру; по толщине.

Упрощение: Придерживать кольцо рукой (для детей раннего возраста).

**Что развивает игра**

Развивается ловкость; умение выполнять движение по сигналу. Навыки коллективного движения. Организованность и аккуратность в выполнении задания.

**Источник:** [**https://old.doshkolka.rybakovfond.ru/palochka-sobiralochka**](https://old.doshkolka.rybakovfond.ru/palochka-sobiralochka)

**"Пятнашки по кругу"**

**Возрастная адресованность:**6-7 лет.

**Предполагаемое количество участников:** неограничено.

**Материал, оборудование:** нет.

**Ход игры (правила, игровые действия, руководство):**

Дети встают в круг, вытягивают руки вперед. Первый раз начать игру желательно педагогу. Он становится в центре круга и старается коснуться ладоней детей. Дети должны быстро убрать руки.

**Правила**

Если водящий коснулся игрока, игрок выходит из игры. Водящим становится тот, кого не заляпали или выбирается по считалке из тех детей, которые остались не заляпанными.

**Усложнение/Упрощение**

Как усложнение с детьми постарше делать двух водящих

**Источник:** <http://pedagogic.ru/books/item/f00/s00/z0000012/st029.shtml>

**"Угадай, чей голосок"**

**Возрастная адресованность:**6-7 лет.

**Предполагаемое количество участников:** неограничено.

**Материал, оборудование:** шарф.

**Ход игры (правила, игровые действия, руководство):**

Ребята становятся в круг, в середину которого входит водящий. Ему завязывают глаза. Играющие идут по кругу вслед за взрослым, повторяя его движения (гимнастические или танцевальные), затем останавливаются и говорят:

**Мы немножко поиграли,**

**А теперь в кружок мы встали.**

**Ты загадку отгадай,**

**Кто позвал тебя – узнай!**

Взрослый молча указывает на одного из играющих, который восклицает: **«Узнай, кто я!»** Водящий должен назвать его имя. Если он угадал, указанный становится водящим, если ошибся, игра повторяется.

Водящий не подсматривает.

Когда ребята начнут различать голоса товарищей, можно разрешить им изменять свой голос, чтобы усложнить игру.

**Источник:** <https://infourok.ru/podvizhnaya-igra-otgaday-chey-golosok-3056144.html>

**«Фиксик и Винтик»**

**Возрастная адресованность:**6-7 лет.

**Предполагаемое количество участников:** неограничено.

**Материал, оборудование:** обручи.

**Ход игры (правила, игровые действия, руководство):**

Для игры выбирается Фиксик, остальные игроки – «винтики». Винтики встают в свои домики-гаечки (обручи на земле)

По команде «Винтики!»**-** Винтики выбегают из своих домиков – гаечек и пытаются убежать от Фиксика. Фиксик должен поймать винтики и вернуть их на свои места. По команде «Стоп!» все замирают на своих местах, он подсчитывает количество винтиков, помещенных в домики-гаечки.

Игра повторяется со сменой ролей. Выигрывает Фиксик, который поймает больше всего винтиков.

**Источник:** <https://doshkolka.rybakovfond.ru/fiksiki_i_vintiki>

**«Ура!»**

**Возрастная адресованность:**6-7 лет.

**Предполагаемое количество участников:** неограничено.

**Материал, оборудование:** ткань, разноцветные кубики.

**Ход игры (правила, игровые действия, руководство):**

Выбирается двое водящих, которые будут держать ткань. На куске ткани лежат разноцветные кубики. Дети делятся на 2 команды (например, «Мишки» и «Обезьяны») и располагаются по разные стороны от водящих. Водящие дают отсчет: **«Раз! Два! Три!»**.

После этого все кричат: **«Ура!!!»** и водящие подбрасывают кубики вверх. Тем временем, команды пробегают под тканью и берут один кубик. Кому не достался кубик, выходят из игры. Побеждает та команда, которая соберет больше кубиков.

**Источник:** <https://old.doshkolka.rybakovfond.ru/ura>